

Pracownia podstaw programowania - rozkład materiału dla 2ap

w oparciu o: „Program nauczania dla zawodu technik programista 351406”, wyd. Helion 2019. Podstawa programowa kształcenia zawodowego z dnia 16 maja 2019 (Dz. U. poz. 991). Wymiar godzinowy: 60h. Realizacja: 0/2/0/0/0. Nauczyciel realizujący: Robert Surma. Data ostatniej modyfikacji: 24 października 2022.

Nr tematu / Nr lekcji / Ilość godzin	Temat	Treści	Uwagi
<i>Klasa druga</i>			
1 / 1 / 1	PZO, BHP i wymagania egzaminacyjne. Przegląd narzędzi programistycznych.	INF.04.5.I.1	
2 / 2 / 4	Narzędzia IDE (<i>Integrated Development Environment</i>) oraz narzędzia RAD (<i>Rapid Application Development</i>).	INF.04.5.I.1	IDE = Code::Block. RAD = gotowe komponenty (Delphi, Visual Studio, QT Designer).
3 / 6 / 4	Wprowadzenie do języka C++.	INF.04.3.I.1, INF.04.3.I.3, INF.04.3.I.4	
4 / 10 / 4	Konfiguracja narzędzia <i>Code::Blocks</i> .	INF.04.5.I.1	
5 / 14 / 8	Obliczanie powierzchni figur w C++.	INF.04.5.I.1	
6 / 22 / 8	Wybrane algorytmy w C++.	INF.04.5.I.1	
7 / 30 / 16	Framework Qt i wykorzystanie C++.	INF.04.5.I.2	
8 / 46 / 16	Wybrane aplikacje okienkowe.	INF.04.5.I.3	C++ / Python / Java (Android)