

Pracownia programowania aplikacji mobilnych - rozkład materiału dla 3p / 3ap

w oparciu o: „Program nauczania dla zawodu technik programista 351406”, wyd. Helion 2019. Podstawa programowa kształcenia zawodowego z dnia 16 maja 2019 (Dz. U. poz. 991). Wymiar godzinowy: 90h. Realizacja: 0/0/1/2/0. Nauczyciel realizujący: Robert Surma. Data ostatniej modyfikacji: 16 października 2022.

Nr tematu / Nr lekcji / Ilość godzin	Temat	Treści	Uwagi
Klasa trzecia			
1 / 1 / 1	PZO, BHP i wymagania egzaminacyjne. Wprowadzenie do XML.	INF.04.6.I.2	
2 / 2 / 4	Przykład zastosowania XML.	INF.04.6.I.2	
3 / 6 / 1	Wprowadzenie do systemu Android.	INF.04.6.I.1	
4 / 7 / 2	Instalacja systemu Android i jego przegląd.	INF.04.6.I.1	
5 / 9 / 2	Wprowadzenie i instalacja Android Studio.	INF.04.6.I.1	
6 / 11 / 2	Konfiguracja Android Studio i tworzenie wirtualnych urządzeń.	INF.04.6.I.1	
7 / 13 / 1	Wprowadzenie do Java oraz XAML.	INF.04.6.I.2	
8 / 14 / 2	Pierwsza aplikacja „Hello World”.	INF.04.6.I.2	
9 / 16 / 4	Aplikacja „Zamiana tekstu”.	INF.04.6.I.2	
10 / 20 / 4	Aplikacja „Zgadnij liczbę”.	INF.04.6.I.2	
11 / 24 / 5	Aplikacja „Konwerter jednostek”.	INF.04.6.I.2	
12 / 29 / 4	Aplikacja „Pozycja GPS”.	INF.04.6.I.2	
Klasa czwarta			