

Programowanie aplikacji mobilnych - rozkład materiału dla 3p / 3ap

w oparciu o: „Program nauczania dla zawodu technik programista 351406”, wyd. Helion 2019. Podstawa programowa kształcenia zawodowego z dnia 16 maja 2019 (Dz. U. poz. 991). Wymiar godzinowy: 90h. Realizacja: 0/0/1/2/0. Nauczyciel realizujący: Robert Surma. Data ostatniej modyfikacji: 16 października 2022.

| Nr tematu / Nr lekcji / Ilość godzin | Temat | Treści | Uwagi |
|--------------------------------------|--|--------------|---|
| Klasa trzecia | | | |
| 1 / 1 / 1 | PZO, BHP i wymagania egzaminacyjne. Przegląd narzędzi programistycznych. | INF.04.6.I.1 | |
| 2 / 2 / 1 | Narzędzia IDE (<i>Integrated Development Environment</i>) oraz narzędzia RAD (<i>Rapid Application Development</i>). | INF.04.6.I.1 | IDE = Code::Block. RAD = gotowe komponenty (Delphi, Visual Studio, QT Designer). |
| 3 / 3 / 1 | <i>Visual Studio</i> oraz <i>Android Studio</i> . | INF.04.6.I.1 | |
| 4 / 4 / 4 | Wprowadzenie do systemu <i>Android</i> . | INF.04.6.I.2 | |
| 5 / 8 / 1 | Sensory sprzętowe. | INF.04.6.I.2 | |
| 6 / 9 / 4 | Konfiguracja <i>Android Studio</i> . | INF.04.6.I.1 | |
| 7 / 13 / 4 | Wprowadzenie do <i>XAML</i> . | INF.04.6.I.2 | |
| 8 / 17 / 2 | System kontroli wersji. | INF.04.6.I.1 | |
| 9 / 19 / 1 | Dystrybucja aplikacji. Sklep <i>Google</i> . | INF.04.6.I.1 | |
| 10 / 20 / 2 | <i>Java</i> a <i>Kotlin</i> . | INF.04.6.I.2 | |
| 11 / 22 / 4 | Przechowywanie danych przez aplikacje. | INF.04.6.I.2 | |
| 12 / 26 / 2 | Sposoby walidacji danych wejściowych. | INF.04.6.I.2 | |
| 13 / 28 / 5 | Połączenia z bazą danych. | INF.04.6.I.2 | |
| Klasa czwarta | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |