Położenie: (nie dotyczy)

Audaci

© 3bird Projects 2023, http://edukacja.3bird.pl

Wiadomości ogólne

Częstotliwość basu: 30-300Hz.

Częstotliwość głosu ludzkiego: 1000-4000Hz.

Nagrania należy dokonać na następującym wzmocnieniu w serwerze Pipewire:

- mikrofon Audio-Technika ATR3350 (z przejściówką minijack TRS → TRRS) 80% (-5,81dB);
- mikrofon *Blue Yeti* 80% (-**5,81**dB), koniecznie z popfiltrem;

Kolejność efektów

W przypadku nagrywanego głosu:

- 1. Odszumianie (można nawet do trzech razy).
- 2. Redukcja trzasków: Click Reduction (opcjonalnie).

3. *Kompresor* (domyślne ustawienia). W przypadku muzyki, umożliwia wzmocnienie wybranych instrumentów.

4. *Korekcja graficzna / Zarządzaj / Presety fabryczne* (najpierw podbicie basów [OK], następnie podbicie sopranów [OK]).

5. Limiter / Miękki limiter [OK].

6. Normalizacja (opcjonalnie).

Odszumianie

Odszumiania najlepiej dokonać w kilku krokach, czyli najpierw delikatne odszumianie, a potem za każdym razem pobieramy nową charakterystykę szumu. Przy każdym nagraniu rejestrujemy na początku kilka sekund ciszy, która będzie właśnie wyznacznikiem szumu tła.

1. Zaznaczamy tę ciszę, a następnie klikamy:

Efekt / Redukcja szumu / Uzyskaj profil szumu;

2. Zaznaczamy całe nagranie i jeszcze raz:

Efekt / Redukcja szumu / OK.

Normalizacja (Kompresja)

Uśrednianie zakresów. Ciche dźwięki są wzmacniane, a głośne osłabiane, np. w stosunku (*ratio*) 2:1, gdy przekroczą odpowiednią granicę (*threshold*). Czyli głośne dźwięki zostaną wyciszone o połowę, np. z 6dB do 3dB. Można także wykorzystać *limiter* – wtedy zostaną wyciszone całkowicie do zdefiniowanej granicy.

Normalizację wykonujemy przed obróbką, oraz na samym zakończeniu obróbki dźwięku poprzez: *Efekt / Normalizuj...*

Dodanie basu (głębi)

1. Zaznaczamy całe nagranie.

2. Efekt / Korekcja graficzna / Wybierz krzywą: Bass Boost (w ten sam sposób można także wzmocnić tony średnie "treble boost").

Tworzenie stereo z mono

Jeśli mamy dwa pliki mono (*mono-01.wav* oraz *mono-02.wav*) i chcemy z nich utworzyć plik stereo, możemy to zrobić na dwa sposoby:

a) zmiksowanie dwóch ścieżek mono do ścieżki stereo (w dwóch kanałach stereo będzie ten sam dźwięk) → *Plik / Importuj / Dźwięk...*, następnie zaznaczamy obie ścieżki mono i w ich opcjach podręcznych (roleta): Ścieżka dźwiękowa / Mono, po czym w menu: Ścieżki / Miksuj i renderuj...

b) połączenie dwóch ścieżek mono do ścieżki stereo, ale zachowanie osobnych kanałów (w lewym kanale będzie słyszana ścieżka *mono-01.wav*, a w prawym *mono-02.wav*) → zaznaczyć obie ścieżki mono, a następnie: Ścieżki / Miksuj i renderuj... lub kliknąć na opcje górnej ścieżki dźwiękowej: Ścieżka dźwiękowa / Make Stereo Track...

Inne edytory wielościeżkowe

- GLAME
- Sweep
- Zob. linux-muzyka.ixion.pl

Ostatnia aktualizacja: 20 listopada 2023.