

Wyszukiwanie obiektów w bazie danych

Navigation / Search for Object... (należy uważać na prawidłowe wpisy: M 31, a nie M31)

Navigation / Go to Selection

lub

ENTER (wpisać nazwę) ENTER, G

Bezpośrednie przejście do obiektu

Navigation / Go to Object... (należy podać odległość obserwatora od obiektu)

Obradowanie wraz z obiektem

(Zarówno wokół innych obiektów, jak i wokół własnej osi; wizja geocentryczna: obiekt jest nieruchomy, niebo ruchome). Stosowane do satelitów, które muszą znajdować się ciągle w tym samym punkcie:

Navigation / Sync Orbit Selection

Podążanie za obiektem

(Obiekt obraca się wokół własnej osi, a niebo obraca się wokół obiektu):

Navigation / Follow Selection

Obiekt zawsze w centrum

Wymuszenie umiejscowienia obiektu w centrum (nie działają strzałki „Do góry”, „Na dół”):

Navigation / Track Selection

Pogoń za poruszającym się obiektem

1. Wybrać myszką poruszający się obiekt.
2. Klawisz ["].

Zobacz, co jest za Tobą

(Obrót o 180 stopni):

[*]

Zaznacz na czerwono orbitę planety

- 1- Merkury
 - 2 - Wenus
 - 3- Ziemia
 - 4- Mars...
- itd.

Oddalaj się od obiektu z prędkością światła lub większą

F1 - zerowa prędkość oddalania

F4 - 1c

F5 - 10c

F6 - 1 AU/s (astronomical unit, czyli odległość Ziemi od Słońca)

F7 - 1 ly/s (rok świetlny na sekundę)

Skróty

HD/HDE - katalog gwiazd Henry Drapera

HIP - katalog gwiazd Hipparcosa

Katalog gwiazd

Epsilon Eridani - HIP 16537

Ostatnia aktualizacja: 22 kwiecień 2008.