

# GRUB Legacy - informacje

Położenie: (nie dotyczy)

© 3bird Projects 2017, <http://edukacja.3bird.pl>

## Ogólnie

**stage1** - plik o wielkości 512 bajtów będący kopią MBR;

**device.map** - zawiera definicje dysków, tzn. który dysk według GRUBa jest pierwszy, który drugi, itd.

grub> **setup (hd0)** - polecenie to instaluje stage1 do MBR

## Przykładowy plik

**timeout 5**

**splashimage= /grub/splash.xpm.gz**

# Jeśli „0” to domyślnie uruchomi pierwszą pozycję, jeśli „saved” to uruchomi ostatnio ładowany system:

**default 0**

**title Gentoo Linux 3.4.9**

# Pierwsza cyfra oznacza numer dysku (licząc od zera), druga zaś numer partycji z */boot* na tym dysku (partycja z */boot* powinna być partycją aktywną) i jest również liczona od zera:

**root (hd0,4)**

# Wpis „root=” zawiera partycję montowaną jako „/” (według *fstab*):

**kernel /kernel-3.4.9 root=/dev/sda7 video=vesafb:ywrap,mtrr vga=773**

**title Windows 7**

**root (hd0,1)**

**chainloader +1**

# title Stary

# root (hd0,0)

# kernel /kernel-2.4.20-neostrada root=/dev/hda5 hdc=ide-scsi vga=773 acpi=off

# Tryby VGA: **773** --> 8bpp, 1024x768

# **791** --> 16bpp, 1024x768

# **792** --> 32bpp, 1024x768

# **771** --> 8bpp, 800x600

# **788** --> 16bpp, 800x600

# **789** --> 32bpp, 800x600

# Żeby te tryby działały należy w kernelu zaznaczyć opcję wsparcia dla VESA VGA, a nie dla RIVA

# For booting GNU/Linux

# title GNU/Linux

# root (hd1,0)

# kernel /vmlinuz root=/dev/hdb1

# For booting Windows NT or Windows95

# title Windows NT / Windows 95 boot menu

# rootnoverify (hd0,0)

# makeactive

# chainloader +1

# For loading DOS if Windows NT is installed

# chainload /bootsect.dos

# Change the colors.

# title Change the colors

# color light-green/brown blink-red/blue

## Polecenia

**TAB** - podpowiada dalszy wpisywany ciąg

**(hd0,1)** - dysk pierwszy, partycja druga

Wykaz partycji na pierwszym dysku:

```
grub> geometry (hd0)
```

Na której partycji jest grub:

```
grub> find /boot/grub/menu.lst (Wynik: hd0,4)
```

Na której partycji znajduje się jądro:

```
grub> find /bzImage
```

Wyświetla dodatkowe informacje dla użytkownika:

```
grub> cat (hd0,1)/boot/grub/bootmessage
```

## Tricki & Tipy

Warto wiedzieć: Stage 1.5 jest instalowany do 15 sektorów następujących po MBR.

### **Usuwanie GRUB-a z MBR**

Aby usunąć GRUB-a z MBR, należy uruchomić system z Windows XP Recovery, wybrać opcję „R” (Repair) i wydać polecenie: **fixmbr /?**

W systemie *Windows 7 Recovery* będzie to polecenie: **bcdedit /?**

W systemie *Windows 10*, podczas instalacji systemu wybieramy opcję „Napraw system” → „Zaawansowane” / konsola → „**bootrec.exe /fixmbr**”.

### **Brak bootsplasha w GRUB 0.93 (Mandrake 9.1)**

Niestety, GRUB 0.93 z dystrybucji Mandrake 9.1 powoduje błędy w obsłudze bootsplasha. Wyjściem z sytuacji jest zainstalowanie innej wersji GRUB-a (np. z dystrybucji RedHat 7.3, tj. GRUB-a 0.94). Procedura wygląda następująco:

1. Robimy kopię zapasową plików GRUB-a: **mv /boot/grub /boot/grub.old**
2. Odinstalowujemy pakiet GRUB 0.93.
3. Instalujemy pakiet GRUB 0.94.
4. Kopiujemy szablon pliku konfiguracyjnego: **cp /boot/grub.old/menu.lst /boot/grub/grub.conf**
5. Kopiujemy obrazek splasha: **cp /root/splash.xpm.gz /boot/grub/splash.xpm.gz**
6. Dopisujemy w pliku konfiguracyjnym */boot/grub/grub.conf* linię ładującą obraz splasha: **splashimage (hd0,6)/grub/splash.xpm.gz**
7. Kopiujemy wszystkie pliki z katalogu */usr/share/grub/i386-redhat* do katalogu */boot/grub*
8. Wchodzimy do GRUB: **# grub**
9. Ustawiamy GRUB: **root (hd0,6)**
10. Instalujemy GRUB do MBR: **setup (hd0)**
11. Wychodzimy z linii poleceń GRUBA: **quit**

### **Error 16: Inconsistent filesystem structure**

Powód: W katalogu */boot* znajdowało się dowiązanie symboliczne do jądra (do */usr/src/linux/arch/x86/bzImage*), a nie samo jądro.

Ostatnia aktualizacja: 27 maja 2017.