

Ogólne

Inkscape to edytor grafiki wektorowej używany najczęściej do tworzenia plików *.svg.

Funkcje

Dopasowanie rozmiaru strony (warstwy) do rozmiaru obiektu:

Plik / Właściwości dokumentu... / Dopasuj stronę do zawartości... / Resize page to drawing or selection

Wektoryzacja bitmapy

Inkscape wykorzystuje silnik „Potrace” do wektoryzacji bitmap. Zwektoryzowana bitmapa nigdy nie jest gotowym / końcowym produktem, lecz wymaga dalszej obróbki.

Sposoby filtrowania bitmap (dobrze jest przetestować bitmapę na wszystkich trzech):

- **Odcięcia jasności** (*Brightness Cutoff*) - bez względu na to, czy bitmapa jest kolorowa czy w skali szarości, program musi przekształcić ją w obiekt czarno-biały; które kolory zinterpretuje jako białe, a które jako czarne, zależy od wartości odcięcia jasności (0 oznacza, że wszystko zinterpretuje jako czarne, a gdy jest 1 - wszystko zinterpretuje jako kolor biały);
- **Wykrywanie krawędzi** (*Edge Detection*) - wyszukuje linie o podobnym kontraście, próg jasności decyduje czy jakiś piksel zostanie potraktowany jako składowa krzywej;
- **Kwantyzacja koloru** - znajduje krawędź w miejscu różnicy kolorów (nawet gdy ich jasność jest podobna), można ustawić ilość kolorów wyjściowych (ile kolorów ma odróżniać od siebie); wyjściowy obiekt jest czarno-biały, ale składa się z tylu elementów, ile kolorów użyto w bitmapie (te elementy można wtórnie wypełnić kolorem);

Po wektoryzacji należy zmniejszyć ilość węzłów za pomocą Ctrl+L.