

Trochę historii

Dawniej w katalogu `/dev` znajdowały się specjalne pliki oznaczające urządzenia **blokowe** (odczyt i zapis są buforowane) i urządzenia **znakowe** (odczyt i zapis nie są buforowane), np. `/dev/hda`. Każdy z tych plików posiadał dwie cyfry, tzw. *major-minor pair* (major to główny typ urządzenia, np. dysk twardy, a *minor* to szczegółowy typ, np. partycja na tym dysku), które były wskazówką dla kernela, gdzie szukać fizycznego urządzenia wskazywanego przez plik. Problem w tym, że znajdowały się tam pliki wszystkich możliwych urządzeń (nawet tych nie podłączonych), co powodowało pewne problemy w zarządzaniu nimi. Były też trudności w przypadku nowego technologicznie urządzenia: trzeba było je dodawać „ręcznie” za pomocą polecenia `makedev`.

Problem miał rozwiązać mechanizm *Devfs* (plik konfiguracyjny znajdował się w `/etc/devfs.conf`). Tworzył on pliki tylko istniejących fizycznych urządzeń i umożliwiał automatyczne dodanie nowych w czasie działania systemu. Nie był już potrzebny *major-minor pair*. Dla przejrzystości urządzenia grupowane były w katalogach, np. tam, gdzie pierwotnie mieliśmy do czynienia z `/dev/hda4`, po wprowadzeniu *Devfs* było: `/dev/ide/host0/bus0/target0/lun0/part4`.

Dla zachowania kompatybilności ze starymi programami, `devfsd` tworzył przy starcie także stare pliki w starym schemacie, ale wskazywały one nie bezpośrednio na urządzenia fizyczne, lecz były symlinkami do nowych plików urządzeń w systemie *devfs*. Przy ładowaniu nowego modułu, `devfsd` automatycznie tworzył nowy plik urządzenia.

Obecnie ten mechanizm został zastąpiony przez `udev`.

Jak działa udev?

Jądro (a w zasadzie moduły jądra) za pomocą funkcji `kobject_uevent_env` oraz `kobject_uevent` wysyła informacje o podpiętych urządzeniach przez *Netlink socket*¹ (komunikacja dwukierunkowa za pomocą mechanizmu `AF_NETLINK`²) do pliku `/sys/*/uevent` (strefa *userspace*). `Udev`³ (zwane „*user helper*”) czytuje informacje z tego pliku za pomocą mechanizmu *inotify* i (na przykład) tworzy odpowiednie urządzenia w `/dev`. Programy, które chcą komunikować się z jądrem, korzystają z biblioteki „*libnl*”:

emerge libnl

Istnieją obecnie dwa mechanizmy *hotplug* (wzajemnie wykluczające się):

- `usermode_helper / uevent_helper(/sbin/hotplug)`⁴;
- `netlink` (preferowany).

Aby sprawdzić, czy `netlink` działa, należy:

```
# ls /proc/net/ (powinien tam być „netlink”)
```

```
# cat /proc/net/protocols (powinien być na wykazie)
```

```
# dmesg | grep netlink
```

Oprócz dynamicznego tworzenia urządzeń, `udev` korzysta także z mechanizmu *coldplug* (statyczne) uruchamianego przy starcie (runlevel „*boot*”). `Udev` jest wstecznie kompatybilny z *devfs*, tzn. katalog `/dev` jest statyczny, żebyśmy nigdy nie doświadczyli braku jakiegoś węzła urządzenia. Aby już teraz wyłączyć statyczny *DevFS*, należy ustawić następującą opcję w pliku `/etc/conf.d/rc`:

```
RC_DEVICE_TARBALL="no"
```

Można także ustawić parametr startowy przy bootowaniu: `gentoo=nodevfs`.

¹ Dawniej był to mechanizm *hotplug*, *system calls*, *ioctl*s lub *proc*. Wszystkie te mechanizmy były skomplikowane i pracowały w trybie synchronicznym, podczas gdy *Netlink* używa trybu asynchronicznego (jest wielowątkowy). Zaletą *Netlink* jest także *multicasting* (wysyła tę samą wiadomość do wielu klientów) oraz buforowanie I/O.

² *AF* jest skrótem od „*Address Family*”.

³ Napisany został w języku C.

⁴ Jest to stary niezalecany mechanizm (uruchamia dużą ilość procesów podczas bootowania), który można uaktywnić w jądrze: *Device Drivers* → *Generic Drivers Option* → *Support for uevent helper*. Aby dokładnie określić ścieżkę do mechanizmu *uevent_helper*, należy wpisać ją do:

```
# echo /sbin/hotplug > /proc/sys/kernel/hotplug
```

```
# echo /sbin/hotplug > /sys/kernel/uevent_helper (lub przypisać ścieżkę bezpośrednio w konfiguracji jądra).
```

Konfiguracja jądra

File systems --->

Pseudo Filesystem --->

[*] /dev/pts file system for Unix98 PTYs

[*] /dev file system support (OBSOLETE)

[] Automatically mount at boot (powinno być wyłączone)

Device Drivers --->

Generic Driver Option --->

[*] Maintain a devtmpfs filesystem to mount at /dev (opcja CONFIG_DEVTMPFS=y)

Inne ustawienia:

```
# cat /usr/src/linux/.config
```

```
# General Setup
```

```
CONFIG_HOTPLUG=y
```

```
# Networking option
```

```
CONFIG_NET=y
```

```
CONFIG_UNIX=y (Unix Domain Sockets)
```

```
CONFIG_NETFILTER_NETLINK=y
```

```
CONFIG_NETFILTER_NETLINK_QUEUE=y
```

```
# Pseudo Filesystems
```

```
CONFIG_PROC_FS=y
```

```
CONFIG_SYSFS=y
```

```
CONFIG_SYSFS_DEPRECATED*=n
```

```
CONFIG_TMPFS=y
```

```
CONFIG_TMPFS_POSIX_ACL=y
```

```
# Inne
```

```
CONFIG_UEVENT_HELPER_PATH=""
```

```
CONFIG_INOTIFY=y
```

```
CONFIG_SIGNALFD=y
```

Inne informacje

1. Jeśli występują problemy z Udev, należy zaktualizować pakiet *baselayout*.
2. Od wersji 1.97, *udev* ma nową metodę nadawania nazw interfejsom sieciowym. Robi to za pomocą pliku */etc/udev/rules.d/80-net-name-slot.rules* (domyślnie zawiera on tylko komentarz). Jeśli chemy go uaktywnić, możemy wypełnić go treścią poprzez:

```
# cp /lib/udev/rules.d/80-net-name-slot.rules /etc/udev/rules.d/80-net-name-slot.rules
```

Jeśli nie chcemy z tego korzystać, można:

```
# ln -s /dev/null /etc/udev/rules.d/80-net-name-slot.rules
```

W tym przypadku prawdopodobnie będą wczytywane reguły z pliku */etc/udev/rules.d/70-my-net-names.rules*

Więcej o nowej konwencji nazw: <http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/PredictableNetworkInterfaceNames>

Reguły udev

Reguły można tworzyć w plikach umieszczonych w: */etc/udev/rules.d/**

Przykład reguły:

```
ACTION=="add", DRIVERS=="usb-storage", ATTRS{serial}=="0x00d80029", RUN+="mount /mnt/usb"
```

Poniższa reguła ma zmieniać domyślną nazwę interfejsu sieciowego (niestety, u mnie nie działa):

```
ACTION=="add", SUBSYSTEM=="net", ATTR{address}=="00:e0:4c:53:44:58", NAME=="eth0"
```

Parametr ACTION ma następujące znaczenie:

ACTION=="add" - gdy pojawi się urządzenie (*de facto*: gdy pojawi się wpis spełniający kryteria reguły);

ACTION=="remove" - gdy zniknie urządzenie (*de facto*: gdy istniejący wpis zniknie).

Uwaga: Niestety, „udevadm monitor” nie wykrywa wszystkich eventów, np. wpinania wtyczki eth, czy też słuchawek (przyczyna nieznana).

Objaśnienie: Czyli w przypadku dodania urządzenia (akcja „add”), za pomocą sterownika „usb-storage” wykonana zostanie akcja montowania pendrive'a. Jeśli nie byłoby parametru **ACTION**, reguła byłaby wykonana za każdym razem, gdy spełnione byłyby warunki. Numer seryjny urządzenia możemy sprawdzić za pomocą polecenia:

```
# /usr/bin/udevadm info /dev/usb/lp0
```

```
# /usr/bin/udevadm info --query=path /dev/sdb1 (sprawdzamy ścieżkę do urządzenia blokowego w /sys)
```

```
# /usr/bin/udevadm info -query=property /sys/block/sdb/sdb1 (pokazuje numer seryjny i inne atrybuty, według których można zidentyfikować urządzenie w regułach udev)
```

```
# udevadm info -a -p /sys/class/net/enp0s20f0u1
```

Można stosować także:

= nadpisuje wartość nową wartością

+ = dodaje nowe działanie / wartość, ale nie usuwa (nie nadpisuje) innych wartości dotyczących tego eventu

:= przypisuje wartość do klucza na stałe (inne reguły nie mogą jej zmienić)

!= sprawdza, czy klucz nie ma wartości

GOTO="odnośnikDoEtykiety"

LABEL="nazwaEtykiety"

Aby załadować utworzone reguły:

```
# udevadm control --reload
```

Żeby uaktywnić je w tej chwili:

```
# udevadm trigger --verbose
```

Żeby przetestować / zdebugować działanie reguł:

```
# udevadm test /sys/class/net/enp2s0
```

Monitorowanie podłączanych urządzeń, m.in. czy urządzenie jest podłączane, usuwane, czy zmieniane (*add*, *remove* czy *change*):

```
# udevadm monitor
```

Wpinanie wtyczki RJ-45

```
SUBSYSTEM=="net", ACTION=="add", ATTR{address}=="00:e0:4c:53:44:58", RUN="/home/robert/.skrypty/.wifi_off"
```

```
SUBSYSTEMS=="usb", ACTION=="remove", ATTRS{idProduct}=="9700", RUN="/home/robert/.skrypty/.wifi_on"
```

Drukarka USB

```
SUBSYSTEM=="usb",ACTION=="add",ATTR{idVendor}=="03f0",ATTR{idProduct}=="4117",RUN="/home/adi/.skrypty/hp_1018_firmware"
```

```
SUBSYSTEM=="usb",ACTION=="remove",ENV{MODALIAS}=="usb:v03F0p4117d0100dc00dsc00dp00ic07isc01ip02in00",RUN+="/home/adi/.skrypty/hp_1018_rm_locker"
```

Uwaga: O ile akcja „add” akceptowała atrybuty „idVendor” (polecenie *lsusb -v*) o tyle akcja „remove” bazuje raczej na nazwie urządzenia, w tym wypadku aliasie nazwy (polecenie „udevadm monitor --property”), czyli MODALIAS (lub nazwie samej: ID_MODEL).

Różne

Jak sprawdzić, czy kabel jest odłączony?

```
# cat /sys/class/net/enp2s0/operstate
```

Ostatnia aktualizacja: 7 marca 2023.