Android Studio

Procedura tworzenia aplikacji

http://**edukacja.3bird.pl**

1. Wybieramy odpowiedni szablon:

- **Empty Activity** (dla Kotlin)
- **Empty Views Activity** (dla Java) → Language: **Java**

2. Sprawdzamy zainstalowane systemy Android → *Tools / SDK Manager*:

- **Android 16.0** („*Baklava*") 36
- **Android 10.0** („*Q*") 29

3. Sprawdzamy aktualizacje do wykonania → *File / Project Structure*:

- **Sugestions**…

4. Sprawdzamy target i minimalną wersję SDK →

File / Projects Structure / Modules / Properties:

- Compile SDK Version: **36** (API 36 („*Baklava*"; Android 16.0))

File / Project Structure / Modules / Default Config:

- Target SDK Version: **36** (API 36 („*Baklava*"; Android 16.0))
- Min SDK Version: **29** (API 29 („*Q*"; Android 10.0))

Android Studio

Procedura tworzenia aplikacji

http://**edukacja.3bird.pl**

1. Wybieramy odpowiedni szablon:

- **Empty Activity** (dla Kotlin)
- **Empty Views Activity** (dla Java) → Language: **Java**

2. Sprawdzamy zainstalowane systemy Android → *Tools / SDK Manager*:

- **Android 16.0** („*Baklava*") 36
- **Android 10.0** („*Q*") 29

3. Sprawdzamy aktualizacje do wykonania → *File / Project Structure*:

- **Sugestions**…

4. Sprawdzamy target i minimalną wersję SDK →

File / Projects Structure / Modules / Properties:

- Compile SDK Version: **36** (API 36 („*Baklava*"; Android 16.0))

File / Project Structure / Modules / Default Config:

- Target SDK Version: **36** (API 36 („*Baklava*"; Android 16.0))
- Min SDK Version: **29** (API 29 („*Q*"; Android 10.0))