Android Studio - Kotlin: Zamiana tekstu

© Copyright by 3bird Projects 2025, http://edukacja.3bird.pl

Ogólne

Aplikacja prezentuje sposób przesłania zmiennej do innego miejsca (zamiany tekstu). Wersja rozbudowana dodatkowo zawiera inny sposób, ikonę aplikacji i „ładny tytuł”.

Uwaga: Nigdy nie wolno kopiować kodu z PDF-a, gdyż zawiera on niewidoczne znaki końca linii i tzw. twarde odstępy. Kod należy przepisać ze zrozumieniem.

Kod - wersja podstawowa

```
package com.example.zamianatekstu
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.Spacer
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.height
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.Button
import androidx.compose.material3.CenterAlignedTopAppBar
import androidx.compose.material3.Divider
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.material3.TextField
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.runtime.mutableStateOf
import androidx.compose.runtime.remember
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import com.example.zmianatekstu.ui.theme.ZamianatekstuTheme
import androidx.compose.material3.ExperimentalMaterial3Api
import androidx.compose.material3.TopAppBarDefaults
import androidx.compose.runtime.getValue
import androidx.compose.runtime.setValue
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.unit.sp

class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContent {
            ZamianatekstuTheme {
                Surface(
                    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
                    color = MaterialTheme.colorScheme.background
                ) {
                    MojeElementy()
                }
            }
        }
    }
}

@OptIn(ExperimentalMaterial3Api::class) // Potrzebne do TextField
@Composable
fun MojeElementy() {
    Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) {
        CenterAlignedTopAppBar(
            title = {
                Text(
                    "Zamiana tekstu",
                    fontSize = 26.sp,
                    fontWeight = FontWeight.Bold
                ) },
            colors = TopAppBarDefaults.centerAlignedTopAppBarColors(
                containerColor = Color.Green.copy(alpha = 0.3f)
            )
        )
        var wpisywanyTekst by remember { mutableStateOf("") }
        Text("Wpisz tekst:", fontSize = 30.sp, modifier = Modifier.padding(horizontal = 0.dp,
         vertical = 10.dp))
        Text(wpisywanyTekst, modifier = Modifier.padding(horizontal = 0.dp, vertical = 10.dp),
         color = Color.Magenta)
        Spacer(modifier = Modifier.height(30.dp))
        TextField(
            value = wpisywanyTekst,
            onValueChange = { wpisywanyTekst = it },
            placeholder = { Text("Wpisz tekst...")} )
    }
}
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun Podglad() {
    ZmianatekstuTheme {
        MojeElementy()
    }
}
```

Kod - wersja rozbudowana

```
package com.example.zamianatekstu
// import (...)

class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContent {
            ZamianatekstuTheme {
                Surface(
                    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
                    color = MaterialTheme.colorScheme.background
                ) {
                    MojeElementy()
                }
            }
        }
    }
}

@OptIn(ExperimentalMaterial3Api::class) // Potrzebne do TextField
@Composable
fun MojeElementy() {
    Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) {
        CenterAlignedTopAppBar(
            title = {
                Text(
                    "Zamiana tekstu",
                    fontSize = 26.sp,
                    fontWeight = FontWeight.Bold
                )
            },
            colors = TopAppBarDefaults.centerAlignedTopAppBarColors(
                containerColor = Color.Green.copy(alpha = 0.3f)
            )
        )
        var wpisywanyTekst by remember { mutableStateOf("") }
        var wpisywanyTekst2 by remember { mutableStateOf("") }
        var ostatecznyTekst by remember { mutableStateOf("Stary tekst") }
        Text("Sposób 1:", fontSize = 30.sp, modifier = Modifier.padding(horizontal = 0.dp, vertical
         = 10.dp))
        Text(wpisywanyTekst, modifier = Modifier.padding(horizontal = 0.dp, vertical = 10.dp),
         color = Color.Magenta)
        Spacer(modifier = Modifier.height(30.dp))

        TextField(
            value = wpisywanyTekst,
```

```
            onValueChange = { wpisywanyTekst = it },
            placeholder = { Text("Wpisz tekst...")} )

        Spacer(modifier = Modifier.height(40.dp))
        Divider(color = Color.Gray, thickness = 2.dp)
        Spacer(modifier = Modifier.height(40.dp))

        Text("Sposób 2:", fontSize = 30.sp, modifier = Modifier.padding(horizontal = 0.dp, vertical
         = 10.dp))
        Text(ostatecznyTekst, modifier = Modifier.padding(horizontal = 0.dp, vertical = 10.dp),
         color = Color.Magenta )
        Spacer(modifier = Modifier.height(30.dp))

        TextField(
            value = wpisywanyTekst2,
            onValueChange = { wpisywanyTekst2 = it},
            placeholder = { Text("Wpisz tekst...")} )
        Spacer(modifier = Modifier.height(30.dp))
        Button(onClick = { ostatecznyTekst = wpisywanyTekst2 }) {
            Text(text = "Zmień tekst...")
        }
    }
}

@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun Podglad() {
    ZamianatekstuTheme {
        MojeElementy()
    }
}

// Wymagania dodatkowe na ocenę celującą:
// Aplikacja powinna nazywać się „Zamiana tekstu 2.0”.
// Aplikacja powinna zawierać jakąś niestandardową ikonę.
// Wskazówki, jak zmienić ikonę i nazwę - znajdziesz w dokumencie „Android Studio. Extra”.
```

Ostatnia aktualizacja: 4 października 2025.