

Wstęp

1. Cechą charakterystyczną tej technologii jest możliwość przeładowania tylko części strony (a nie całej strony, jak to bywa w przypadku HTML). Możliwa jest więc zmiana jej zawartości po upływie pewnego czasu bez konieczności wczytywania jej od nowa.
2. Wczytywanie informacji na stronę odbywa się asynchronicznie (a więc „nie-po-kolei”, nie szeregowo).
3. Do otwierania połączenia z serwerem www (możliwe tylko w swojej domenie), Ajax wykorzystuje obiekt o nazwie *XMLHttpRequest*, oraz jego właściwości.

Wysyłanie informacji do serwera

```
var xml = new XMLHttpRequest();  
// Poniżej metoda open(), której schemat wygląda tak: open(„metoda GET/POST/HEAD”, „url”,  
async, „użytkownik”, „hasło”):  
xml.open("POST", "adresDoSkryptu", true);  
// Informujemy serwer, jaki typ danych mu wysyłamy i jak ma je przetwarzać (nie trzeba tego  
robić w metodzie GET). Poniżej, w formie jawnej:  
xml.setRequestHeader("Content-Type", "text/xml");  
xml.send ("<p>Jakaś informacja.</p>");  
// Tu zaś w formie zaszyfrowanej:  
xml.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");  
xml.send( serialize( jakieśDane ) );
```

Odbieranie informacji z serwera

Gdy serwer przetworzy informacje i je nam zwróci, wystąpi wtedy zdarzenie „onreadystatechange”, które oznacza zmianę statusu połączenia.

```
var xml = new XMLHttpRequest();  
xml.open("GET", "jakiśSkrypt.php", true);  
// Jeżeli został zmieniony status połączenia (odpowiedź jest gotowa, nadeszła lub cokolwiek  
innego), to wykonaj funkcję:  
xml.onreadystatechange = function(){  
    // Na początku sprawdzamy, czy status zmienił się na „4” (czy dane zostały zwrócone i są  
gotowe do użycia). Zwrócone dane mogą być w formacie XML (xml.responseText) lub w  
formacie zwykłego tekstu (xml.responseText). Status może przybierać różne wartości:  
    // 0 - połączenie nie nawiązane,  
    // 1 - połączenie nawiązane,  
    // 2 - żądanie odebrane,  
    // 3 - przetwarzanie,  
    // 4 - dane zwrócone i gotowe do użycia.  
    if ( xml.readyState == 4 ) {  
        if ( xml.responseText == "jakaśWartość" ) {  
            // Wykonaj cokolwiek.  
        }  
        // Na końcu czyścimy obiekt, aby zwolnić pamięć:  
    }  
}
```

```
    xml = null;
  }
};
xml.send();
```

Obsługa błędów

```
// Jeśli strona, do której odwołujemy się, nie istnieje, wypisz na konsoli komunikat:
if (http_request.status == 404) {
    console.warn('Podana strona nie istnieje!');
}
```

Inne kody:

304 - zwrócone dane są takie same, jak te w *cache*.

[Ostatnia aktualizacja:](#) 19 kwietnia 2017.