

Git - podstawy

© Copyright by 3bird Projects 2022, <http://edukacja.3bird.pl>

Ogólnie

Pierwotnie projekt służył do obsługi budowy jądra Linuksa. Implementacją Git-a jest *GitHub* (obecnie w rękach *Microsoft*). Konieczne jest lokalne zainstalowanie Git-a w naszym systemie (jest on systemem lokalnym z możliwością synchronizacji z serwerem).

Git robi migawki plików / projektów (nie można ich usunąć), ale jeśli plik nie został zmieniony, tworzy symlinki do starej wersji. Wszystkie pliki przechowywane są w bazie danych (jako wartości kluczy).

Klientem w systemie *Windows* jest microsoftowy *GitHub Desktop.*, za pomocą którego można założyć konto na *GitHub*.

Wstępna konfiguracja

Cała konfiguracja znajduje się w pliku *.gitconfig* (katalog domowy użytkownika). Konfigurację można także przeprowadzić w linii komend:

```
$ git config --global user.name "Jan Kowalski"
$ git config --global user.email "jankowalski@users.noreply.github.com" (adres typu noreply uniemożliwia przyjmowanie poczty, jest jedynie proforma, służy do logowania)
$ git config --global core.editor nano (domyślny edytor)
$ git config --global color.ui auto (kolorowanie konsoli)
```

Wyświetlanie wprowadzonych wartości:

```
$ git config --global user.name
$ git config --global user.email
```

Odczytanie pełnej konfiguracji:

```
$ git config --global --list
```

Praca z Git

Po dokonaniu zmiany w jakimś pliku, należy go oznaczyć jako „Śledzony” dodając jego migawkę do „Przechowalni”. Po wydaniu komendy „Commit”, ta migawka zatwierdzana jest i transportowana do katalogu Git.

Ostatnia aktualizacja: 14 grudnia 2022.