

# JavaScript - Choinka

© Copyright by 3bird Projects 2022, <http://edukacja.3bird.pl>

## Ogólne

Całe zadanie realizowane jest w jednym pliku (wersja podstawowa) lub w dwóch plikach (wersja rozbudowana, np. w **choinka.html** oraz w **choinka.js**).

Uwaga: Nigdy nie wolno kopiować kodu z PDF-a, gdyż zawiera on niewidoczne znaki końca linii i tzw. twarde odstępy. Kod należy przepisać ze zrozumieniem.

## Kod - wersja podstawowa

W pliku „**choinka.html**”:

```
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<script>
function choinka() {
    var igielki = ""; // Początkowa ilość igiełek to zero
    var podstawka = "#";
    var miejsceNaChoinke = document.getElementById("wynik");
    miejsceNaChoinke.innerHTML=""; // Czyścimy poprzednią choinkę. Tu są dwa po apostrofy!
    var licznikPetli=0;

    do {
        igielki += "^"; // Ilość igiełek będzie powiększać się z każdym przejściem pętli
        let igielkiJakoObiekt = document.createTextNode(igielki);
        let nowaLinia = document.createElement("br");
        miejsceNaChoinke.append(igielkiJakoObiekt, nowaLinia);
        licznikPetli++;
    }
    while(licznikPetli<13);

    for (licznikPodstawka = 0; licznikPodstawka < 4; licznikPodstawka++) {
        let podstawkaJakoObiekt = document.createTextNode(podstawka);
        let nowaLinia = document.createElement("br");
        miejsceNaPodstawke = document.getElementById("wynik");
        miejsceNaPodstawke.append(podstawkaJakoObiekt, nowaLinia);
    }

    let podstawkaJakoObiekt = document.createTextNode("###");
    miejsceNaPodstawke = document.getElementById("wynik");
    miejsceNaPodstawke.appendChild(podstawkaJakoObiekt);
}
</script>
```

```

<title>Testowa</title>
</head>

<body>
<button type="button" onclick="choinka();">Postaw choinkę...</button>
<div id="wynik" style="text-align: center;">[ Miejsce na choinkę ]</div>
</body>
</html>

```

## Kod - wersja rozszerzona

W pliku „choinka.html”:

```

<body>
<h1>Choinka</h1>
<button type="button" onclick="choinka();setTimeout(dodajPodstawke,
6000);">Postaw choinkę...</button>
<div id="wynik" style="text-align: center; font-size: x-large; height: 440px; margin-bottom:
3cm;">

</div>
<audio id="koleda" src="choinka.mp3">Brak pliku z kolędą.</audio>
<script src="choinka.js"></script>
</body>
</html>

```

W pliku „choinka.js”:

```

function choinka() {
    document.getElementById("koleda").play();
    // Początkowa ilość igiełek to zero:
    var igielki = "";
    var miejsceNaChoinke = document.getElementById("wynik");
    miejsceNaChoinke.style.color = "green";
    miejsceNaChoinke.innerHTML = ""; // Czyścimy poprzednią choinkę
    var licznikPetli=0;

    do {
        // Generowanie igiełek w opóźnieniu:
        setTimeout( function() {
            igielki += "▲"; // Ilość igiełek będzie powiększać się z każdym przejściem pętli
            let igielkiJakoObiekt = document.createTextNode(igielki);
            let nowaLinia = document.createElement("br");
            miejsceNaChoinke.append(igielkiJakoObiekt, nowaLinia);
            // setTimeout działa asynchronicznie (następnie linie kodu są wykonywane),
            // a licznik zaczyna odliczanie tylko raz (a nie za każdym przebiegiem od

```

```

        // nowa), dlatego z każdym przebiegiem musi się powiększać, inaczej zwróci
        // wszystkie wyniki z tym samym opóźnieniem, czyli w tym samym czasie:
        }, 350 * licznikPetli);
    licznikPetli++;
}
while(licznikPetli < 13);
}

```

```

function dodajPodstawke() {
    spanPodstawka = document.createElement("span");
    spanPodstawka.style.color = "brown";
    spanPodstawka.id = "wynikPodstawka";
    miejsceNaSpanPodstawka = document.getElementById("wynik");
    miejsceNaSpanPodstawka.appendChild(spanPodstawka);
    var podstawka = "■";

    for (licznikPodstawka = 0; licznikPodstawka < 4; licznikPodstawka++) {
        let podstawkaJakoObiekt = document.createTextNode(podstawka);
        let nowaLinia = document.createElement("br");
        miejsceNaPodstawke = document.getElementById("wynikPodstawka");
        miejsceNaPodstawke.append(podstawkaJakoObiekt, nowaLinia);
    }

    for (licznikPodstawka = 0; licznikPodstawka < 3; licznikPodstawka++) {
        let podstawkaJakoObiekt = document.createTextNode(podstawka);
        miejsceNaPodstawke = document.getElementById("wynikPodstawka");
        miejsceNaPodstawke.appendChild(podstawkaJakoObiekt);
    }
}

```

[Ostatnia aktualizacja: 26 czerwca 2022.](#)