

# XHTML 1.1 - wybrane informacje

Położenie: (nie dotyczy)

© 3bird Projects 2010, <http://3bird.net>

## Rozszerzenia nazw plików

Jeśli w dokumencie XHTML są znaczniki `<xml...>`, to dokument podlega parsingowi i musi mieć rozszerzenie `shtml`. Jeśli chcemy użyć znaczników `<?php ?>` to dokument nie może mieć rozszerzenia `xhtml` i `shtml`, tylko `html`. Poza tym, znaczniki `<xml...>` muszą być w takim dokumencie trochę zmodyfikowane, np.:

```
<?php print "<?xml-stylesheet href='\"style/ie.css\"' type='\"text/css\"' media='\"screen\"' ?>\n"; ?>
```

## Dołączanie modułów

Za pomocą modułów możemy włączać i wyłączać obsługę niektórych znaczników. To w zależności od dołączanych modułów, mogą one być zgodne lub niezgodne z XHTML.

Deklaracja dla dokumentu XHTML 1.1 zawierającego elementy MathML:

```
<!DOCTYPE html  
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1 plus MathML 2.0//EN"  
"http://www.w3.org/TR/MathML2/dtd/xhtml-math11-f.dtd">
```

Każde wystąpienie MathML w sekcji `<body>` musi być objęte znacznikami:

```
<math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">  
...treść MathML...  
</math>
```

Jeśli chcemy włączyć do dokumentu encje to:

```
<!DOCTYPE html  
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1 plus MathML 2.0//EN"  
"http://www.w3.org/TR/MathML2/dtd/xhtml-math11-f.dtd" [  
<!ENTITY mathml "http://www.w3.org/1998/Math/MathML">  
]>
```

W ramach sekcji `<body>` stosujemy wtedy:

```
<math xmlns="&mathml;">  
...treść MathML...  
</math>
```

Opis tagów w MathML:

- mi - identyfikator
- mn - liczba
- mo - operator, nawias lub separator
- mtext - tekst
- mspace - spacja
- ms - ciąg liter
- mglyph - dodawanie nowych glifów
- mrow - grupowanie podwyrażeń w poziomie
- mfrac - ułamek z dwóch podwyrażeń
- msqrt - pierwiastek kwadratowy
- mroot - pierwiastek dowolnego stopnia
- mstyle - zmiana stylu
- merror - włączanie komunikatów o błędach
- mpadded - regulowanie odstępów wokół zawartości
- mphantom - ukrywanie zawartości

mfenced - obejmowanie zawartości w nawiasy  
menclose - uzupełnianie zawartości symbolem rozciągliwym  
msub - dołączanie indeksu dolnego  
msup - dołączanie indeksu górnego  
msubsup - dołączanie indeksów: dolnego i górnego  
<minus/> - subtraction  
<plus/> - addition  
<eq/> - equal

## Zagnieżdżanie list

```
<ol>
<li>Jeden</li>
<li>Dwa
  <ol>
    <li>jeden</li>
    <li>dwa</li>
    <li>trzy</li>
    <li>cztery</li>
  </ol>
</li>
<li>Trzy</li>
</ol>
```

Uwaga: Obsługa właściwości „counter” działa tylko w *Operze*, nie działa w *IE* oraz w *Firefox*. Czyli nie działa:  
`li:befor`  
{content: counter(mycounter, lower-roman) " "};

## Cookies

Ustawianie cookie po kliknięciu w odnośnik:

```
<a href="maat.html" onclick='document.cookie="adresCelu=http://3bird.net/maat.html">MAAT</a>
```

Ustawienie cookie z aktualnym adresem (w czasie ładowania strony):

```
document.cookie = "adresCelu="+document.URL;
```

## JavaScript a walidacja XHTML

Jeśli walidator nie akceptuje znaków „&” lub „<”, „>” w ramach kodu XHTML - należy zastąpić je znakami „&amp;”, „&lt;”, „&gt;”.

Jeśli te znaki występują wewnątrz kodu JavaScript, należy:

1. Przenieść skrypt do zewnętrznego pliku.
2. Lub „otoczyć” go znacznikiem CDATA (*CharacterData*), wtedy interpreter nie będzie traktował tekstu jako znaczników XHTML, lecz jak zwykły tekst.

Sposób deklaracji skryptów i stylów za pomocą CDATA jest błędnie podany w specyfikacji XHTML.

Jest:

```
<![CDATA[
]>
```

Powinno być:

```
<![CDATA[
]]>
```

Jednakże pomimo prawidłowej deklaracji, *JavaScript* może nie działać lub zgłaszać błędy. Należy więc dodatkowo „otoczyć” go znakiem komentarza, czyli:

```
<script type="text/javascript">
/* <![CDATA[ */
...treść skryptu
/* ]]> */
</script>
```

