

Pulpity zdalne

© Copyright by 3bird Projects 2023, <http://edukacja.3bird.pl>

Instalacja Chrome w Linux

Aby w Linuksie zainstalować przeglądarkę *Chrome*, należy mieć aktywne dwa składniki jądra:

- *General setup / Namespaces support* --> [*] *User namespace* (CONFIG_USER_NS);
- *General setup / Control Group support* --> [*] *Memory controller* (CONFIG_MEMCG).

Przeglądarka instalowana jest do lokalizacji: `/opt/google/chrome/chrome`.

Należy zdawać sobie ponad to sprawę z tego, że istnieją dwie wersje przeglądarki:

- **Chromium** - czysta podstawowa przeglądarka oparta na open source;
- **Chrome** - bazująca na *Chromium*, ale zawiera komercyjne dodatki.

Pulpit zdalny Chrome

Korzystając z przeglądarki *Chrome*, instalujemy aplikację wchodząc na stronę (zarówno na serwerze, jak i na kliencie): <https://remotedesktop.google.com/>

W przypadku udzielania pomocy pomiędzy **obcymi osobami**:

- Udzielający pomocy --> *Pomoc zdalna / Udzielanie pomocy: kodNumeryczny* (musi zalogować się w przeglądarce *Chrome* na swoje konto *Google*);
- Otrzymujący pomoc --> *Pomoc zdalna / Uzyskiwanie pomocy* (musi być zalogowany w *Chrome* na swoje konto *Google* [inne niż konto udzielającego pomocy]; generowany jest unikatowy kod ważny przez 5 minut, który musi przekazać udzielającemu pomocy; po godzinie musi jeszcze raz potwierdzić zapytanie, że nadal chce udostępniać swój Pulpit);

W przypadku zarządzania **swoimi komputerami** (w obu przypadkach logujemy się na to samo konto *Google*):

- Komputer zarządzany --> *Dostęp zdalny / Skonfiguruj zdalny dostęp*;
- Komputer zarządzający --> *Dostęp zdalny / Urządzenia zdalne*;

Po poprawnej konfiguracji i udanym połączeniu, można na przeglądarce, z którą się łączymy, usunąć wszystkie zapisane hasła. Synchronizacja powinna być wyłączona.

Uwaga: Należy zdawać sobie sprawę z tego, że system *Linux* może być jedynie klientem; wersja serwerowa istnieje jedynie na *Debian* (paczka *.deb). Próba przerobienia paczki *.deb na *.rpm i zainstalowania jej w *openSUSE* - za każdym razem kończy się błędem.

Pomoc zdalna Windows

Gdy chcemy udostępnić komuś nasz komputer:

- *Panel sterownia / System / Ustawienia zdalne / Zdalny / Pomoc zdalna / [x] Zezwalaj na połączenia Pomocy zdalnej z tym komputerem / Zaawansowane... /*
 - *[x] Zezwalaj na zdalne sterowanie tym komputerem*
 - *[x] Twórz zaproszenia, których można używać tylko z komputerów z uruchomionym systemem Windows Vista lub nowszym*
- *Panel sterownia / System / Ustawienia zdalne / Zdalny / (x) Zezwalaj na połączenia zdalne z tym komputerem / Wybierz użytkowników (wybieramy konta, na które można się zdalnie logować; konta te **muszą** być zabezpieczone hasłem)*

Uwaga: Opcja uwierzytelniania na poziomie sieci (*Network Level Authentication*) ma sens jedynie wewnątrz LAN i jedynie z udziałem *Windows Server* (rola *RD Session Host server*).

Inne rozwiązania

- **Real VNC** (*Virtual Network Computing*) - wersja Linux/Windows, zawiera serwer i klienta, oparty o połączenia IP;
- **TightVNC** - licencja GPL, Linux i Windows, mały, serwer i klient, oparty o połączenia IP;
- **dwservice.net** - ładnie działa, oparty o bezpośrednie połączenia (należy założyć konto w serwisie, które zarządza agentami); agenty należy zainstalować na komputerze, z którymi chcemy się łączyć (w przypadku Linuksa, agent jest w postaci skryptu **.sh*);
- **AnyDesk** - działa na *Linuksie* i na *Windows*, licencja freeware, ma wersję płatną Professional (tylko w niej można zapisywać zdalne serwery w książce adresowej);

Ostatnia aktualizacja: 9 lutego 2023.