

# BlackJack - zasady

© Copyright by 3bird Projects 2025, <http://edukacja.3bird.pl>

## Zasady gry

Należy zbliżyć się maksymalnie do 21 punktów, ale nie przekroczyć tej wartości.

Krupier rozdaje każdemu dwie karty (odkryte), sobie także dwie (jedna jest zakryta). Następnie, każdy gracz podejmuje decyzję:

- **stand** - czeka, nie pobiera kart;
- **hit** - prosi o kolejną kartę;
- **double down** - podwaja stawkę, otrzymuje jedną kartę (i do końca gry posiada łącznie tylko 3 karty).

Ponad to:

- **split** - gdy użytkownik otrzyma na początku karty z taką samą wartością, **może** podzielić sobie te karty na dwie oddzielne rozgrywki (*split*) i zarządzić do każdej z nich jedną dodatkową kartę. Może jednak z tego zrezygnować i dalej dobierać karty;
- **insurance** - gdy odkrytą kartą krupiera jest **As** (a więc jest spore prawdopodobieństwo, że zakryta to 10), pozostali mogą obstawić *insurance* (osobny zakład, muszą zapłacić połowę pierwotnej stawki). Jeśli krupier rzeczywiście będzie miał blackjaka, ich wpłata na *insurance* wraca do nich pomnożona przez dwa (ale tracą główny zakład, czyli wychodzą na zero).

Gdy wszyscy gracze dobiorą karty, jako ostatni dobiera krupier odkrywając wcześniej zakrytą kartę.

## Punktacja

- **Walet / Dama / Król** - 10pkt;
- **As** - 1 lub 11pkt (do wyboru);

W wersji „oczko”:

- **Walet** – 2 punkty;
- **Dama** – 3 punkty;
- **Król** – 4 punkty;
- **As** – 11 punkty;